

報道関係各位

コンフィデンス、フリーランスクリエイターと ゲーム開発会社をつなぐ「ガメモボックス」サービス開始

2020年10月8日
株式会社 コンフィデンス

株式会社 コンフィデンス（東京都新宿区、代表取締役社長 澤岷宣之）は、ゲーム開発会社とゲームクリエイターを得意分類別に探して仕事を受発注できるビジネスマッチングサービス「ガメモボックス」を10月8日より開始すると発表しました。

現在、国内のゲーム制作会社は販売をするパブリッシャーを含めて2,500社、同じくゲーム開発に携わっているゲームクリエイターは約35,000人（当社調査）に上ると言われています。そのすべての業界従事者にとって重要な“一番得意な分野の仕事がしたい”、“自分の趣味嗜好にあったタイトルに関わりたい”というご要望に対して、理想的な案件を提供できていないケースが多いというのが現状であります。他業種に比べ、ゲーム業界はスキルの可視化が難しくクリエイター本人の志向にマッチした案件への人材の移動が進まないのが原因でした。

コンフィデンスはゲーム業界に長年にわたって人材供給を行ってきた経験により、豊富な取引先、プロジェクト、職種を保有しており、蓄積された知見に基づき発注側と受注側がマッチングしやすいように開発分担の分類を体系化してきました。今回サービス開始する「ガメモボックス」は国内外のゲーム制作会社ならびにクリエイターの方々のスキル、志向性をヒアリングし、ご希望に近い開発案件のご提案や発注側との交渉等、一連のサービスをコンフィデンスで一括しておこない、最適なクリエイターを発注者につなげる仕組みとなります。

【マッチングイメージ】




商流にはいり、お客様に納期と品質を保証してご提供


コンフィデンスは、“クリエイティブの最前線で共に未来を描く”を目標に今後もゲーム業界の発展のために尽力していきたいと考えています。

【株式会社コンフィデンスについて】

創業 2014 年、ゲーム業界に特化したクリエイター人材派遣サービスを中心に事業を展開し、成長率、取引先数、派遣社員数は業界トップクラスを誇る。若手クリエイターの育成と他業界からゲーム業界へのクリエイター転身、国内 esports 振興を積極的に推進するために、ゲーム業界のクリエイターに注目した専門メディア「ガメモ」プロジェクトを 2019 年から始動し、積極的にメディア展開を進める。


【コンフィデンスが運営するメディア「GAMEMO」のホームページ紹介】

 **GAMEMO.**
ゲームをキオクする
おすすめゲーム G-MODEアーカイブス NINTENDO SWITCH 会社面接のコツ



懐かしの携帯ゲームを完全復刻！ G-MODEアーカイブス 15『ちゅら島暮らし』を紹介!


ガメモ編集部




【週刊Vtuberニュース】今週のVtuberに関する気になるNewsをピックアップ！
【2020年9月第2週】

SUIKA


Featured




『ファミ通』4代目編集長バカタル加藤が語る「あの頃」第4回『ファミ通』編集長になって変えたこと。当時の編集体制やクロスレビューをこう変えた




ミニゲームが無料で遊べる！ GAMEMOミニゲームコーナー




『ファミ通』4代目編集長バカタル加藤が語る「あの頃」第3回『ファミ通』副編集長から『ファミ通 64+』の編集長へ！ 副編集長と編集長の違いとは!?



『ファミ通』4代目編集長バカタル加藤が語る「あの頃」第2回『ファミ通』おバカ企画の思い出『アバタールへの道』と『ファミ通 企画』



『ファミ通』4代目編集長バカタル加藤が語る「あの頃」第1回『ファミ通』編集長から自分の会社『ハナベン』を立ち上げるまで



“PLAYISM Game Show”が9月22日午前10時からオンライン



話題の全部盛りゲーム『クラフトピア』プレイ動画はこの